

# ЧУВСТВИСТВО ЗА ВЪЗПРОИЗВЕЖДАНЕ НА КОНТИНУАЛНИ СИГНАЛИ

ЧРЕЗ ПОЛИНОМИ ОТ ПЪРВА И НУЛЕВА СТЕПЕН

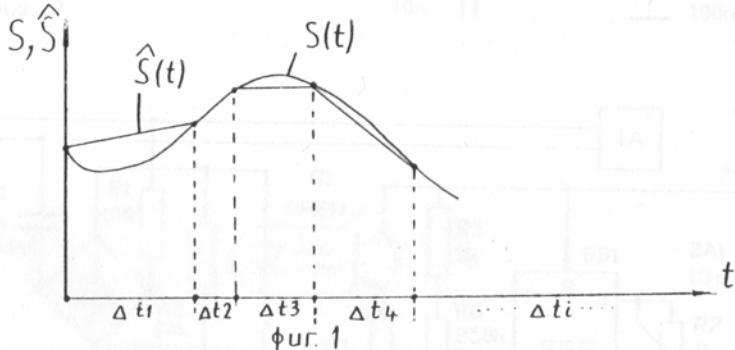
д-р. ас. инж. Благой Николаев Димитров – member, IEEE

учен венчиме – град Добрич

България

Възпроизвеждането на континуални сигнали чрез полиноми от първа и нулея степен при кодиране на непрекъснати информационни източници, изисква в декодера на източника да се възпроизвеждат необходимите полиноми за всеки интервал на дискретизация  $\Delta t_i$  ( $i = 1, 2, 3, \dots$ ). За целта е необходимо постъпващия последователен цифров сигнал  $\hat{S}(t)$  да носи информация за т.е.:

- степента на полинома в интервала;
- стойността на нулевия полином в съответния интервал;
- стойността на наклона (първа производна) на полинома от първа степен в съответния интервал.



Примерна апроксимация на континуален сигнал  $S(t)$  чрез сигнала  $\hat{S}(t)$  при адаптивна дискретизация е показвана на фиг. 1. От фигурата е видно, че в интервала  $\Delta t_1$  и  $\Delta t_2$  е изпълнено условието

$$\hat{S}'_1(t) > 0 \quad (1)$$

т.е. възпроизвеждането се реализира чрез полиноми от първа степен

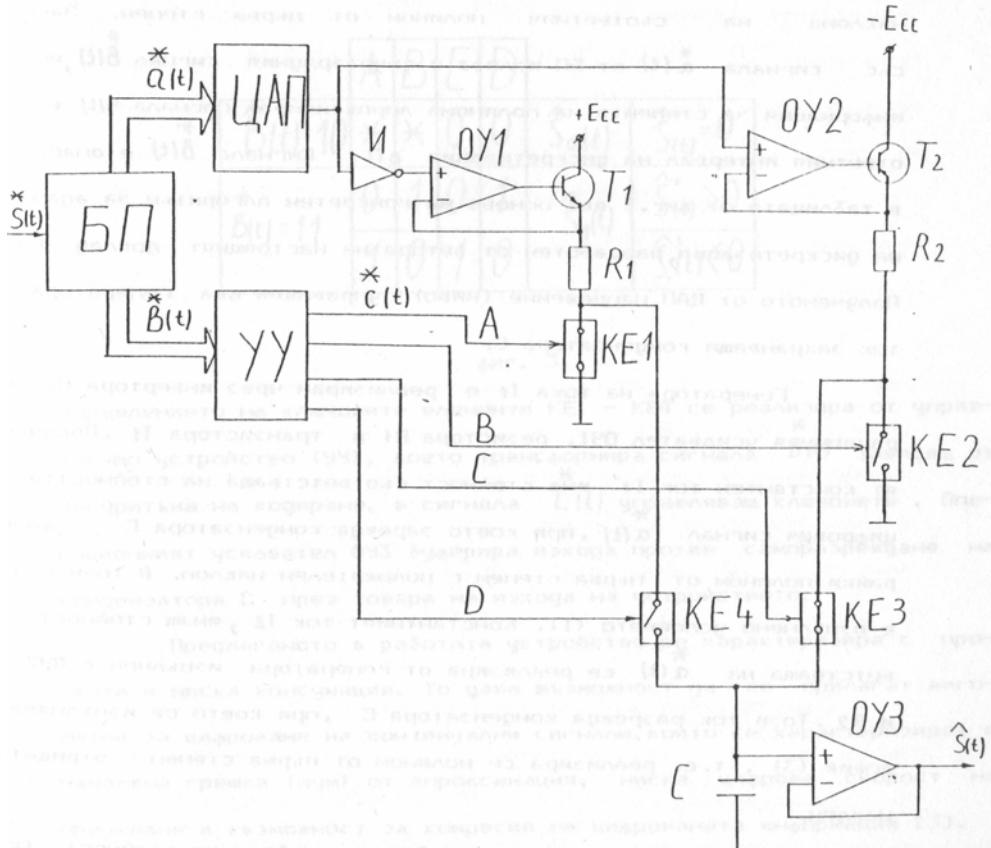
$\hat{S}_1(t)$  е с различен наклон (стойност на първата производна). Респективно в интервала  $\Delta t_3$  е изпълнено условието:

$$\hat{S}_0'(t) = 0 \quad (2)$$

т.е. възпроизвежда се с полином от нулева степен  $\hat{S}_0(t)$ , докато в интервала  $\Delta t_4$  е изпълнено условието:

$$\hat{S}_1'(t) = 0 \quad (3)$$

т.е. възпроизвежда се с полином от първа степен при отрицателен наклон.



Фиг. 2

Предлаганото в настоящата работа устройство зарежда полиноми от нула и първа степен и представята екстремна част от полином, изразена чрез диференциални операции, като това е полином от първа степен, който е създаден чрез диференциални операции на кондензатора С. Схемата на устройството е представена на фиг. 2, от която е видно, че то се състои от буферна памет (БП), цифрово-аналогов преобразувач (ЦАП) и два генератора на ток, управляващи напрежението на кондензатора С [1].

Последователно постъпващият цифров сигнал  $\overset{*}{S}(t)$  се буферира в паметта БП, след което към ЦАП с известно закъснение се подава паралелния цифров сигнал  $a(t)$ , носещ информация за стойността на наклона на съответния полином от първа степен. Заедно със сигнала  $\overset{*}{a}(t)$  от БП излиза и двуразрядният сигнал  $\overset{*}{B}(t)$ , носещ информация за степента на полинома приближаващ сигнала  $S(t)$  в съответния интервал на дискретизация  $\Delta t$ . Сигнала  $\overset{*}{B}(t)$  е отгледен в табличата от фиг. 3 във основа на конкретен алгоритъм за адаптивна дискретизация, разработен от автора на настоящият доклад [1]. Полученото от ЦАП напрежение (ниво) управлява два генератора на ток захранващи кондензатора С.

Генератора на тока  $I_1$  е реализиран чрез инвертора И, операционния усилвател ОУ1, резистора  $R_1$  и транзистора  $T_1$ . Полученият константен ток  $I_1$  има стойност съответстваща на стойността на цифровия сигнал  $\overset{*}{a}(t)$ , при което зарежда кондензатора С, формирайки полином от първа степен с положителен наклон. В този случай е изпълнено условието (1). Константният ток  $I_2$ , имащ стойност съответстваща на  $\overset{*}{a}(t)$  се реализира от генератора изпълнен с ОУ2,  $I_2$  и  $R_2$ . Този ток разрежда кондензатора С, при което се изпълнява условие (3), т.е. реализира се полином от първа степен с отрицателен наклон.

Управлението на токовете  $I_1$  и  $I_2$  по стойност (како вече подчертано) се реализира от сигнала  $\overset{*}{a}(t)$ , чрез ЦАП. Необходим

е обаче тези токове да се комутират, за да могат да реализират затреждане и разреждане на С . Това се осъществява от четириразряден сигнал  $\hat{S}(t)$ , който чрез разрядите си А , В , С и D преключва ключовите елементи (аналогови ключове) KE1,KE2,KE3 и KE4. На фиг. 3 е представена таблицата, която онагледява действието на сигнала  $\hat{S}(t)$  във функция от стойностите на А , В , С и D .

	A	B	C	D	$\hat{S}_0(t)$	$\hat{S}'(t)=0$
$\hat{B}(t)=10$	*	*	0	0	$\hat{S}_0(t)$	$\hat{S}'(t)=0$
$\hat{B}(t)=11$	0	1	0	1	$\hat{S}_1(t)$	$\hat{S}'(t)>0$
	1	0	1	0	$\hat{S}_1(t)$	$\hat{S}'(t)<0$

Фиг. 3

Управлението на ключовите елементи KE1 – KE4 се реализира от управляващо устройство (УУ), което трансформира сигнала  $\hat{B}(t)$  зависещ от алгоритъма на кодиране, в сигнала  $\hat{S}(t)$  управляващ ключовете . Опетационният усилвател ОУЗ буферира изхода против саморазреждане на кондензатора С през токера на изхода на устройството.

Предлаганото в работата устройство се характеризира с простота и ниска консумация. То дава възможност да се прилагат алгоритми за цифроване на континуални сигнали, които се характеризират с намалена грешка (шум) от апроксимация, ниска цифрова скорост на предаване и възможност за компресия на цифрованата информация [3].

## БИБЛИОГРАФИЯ

### 1. Димитров Б.Н.

"Кодек за цифрово кодиране на аналогови сигнали посредством тяхната апроксимация със сплайнove".

"Дни на науката Варна -92"

30.10.-1.11.92-Варна

### 2. Dimitrov B.N.

"Algorithm and codec for minimization of digital information from analog message sources"

NATO - ASI

High Density Digital Recording

7 - 19 June 1992; Il Cioko, Italy

### 3. Хескелл Б.Д., Стил Р.

"Снижение скорости передачи звуковой и видеинформации"

ТИМЭР, т 69, №2, 02.1981,

(133-146)

В работе описаны способы снижения скорости передачи звуковой и видеинформации. На основе анализа существующих методов авторы предложили новый метод, позволяющий снизить скорость передачи информации в 10-15 раз. Для этого предлагается использовать метод квантования, в котором квантовые интервалы определяются не в соответствии с законом Гаусса, а в соответствии с законом Гамильтона. В этом случае для каждого квантового интервала определяется не один, а два квантовых состояния, что позволяет снизить количество информации в 2-3 раза. Стандартные способы снижения скорости передачи информации в 10-15 раз предполагают использование методов квантования, в которых квантовые интервалы определяются не в соответствии с законом Гаусса, а в соответствии с законом Гамильтона. В этом случае для каждого квантового интервала определяется не один, а два квантовых состояния, что позволяет снизить количество информации в 2-3 раза.

В работе описаны способы снижения скорости передачи звуковой и видеинформации. На основе анализа существующих методов авторы предложили новый метод, позволяющий снизить скорость передачи информации в 10-15 раз. Для этого предлагается использовать метод квантования, в котором квантовые интервалы определяются не в соответствии с законом Гаусса, а в соответствии с законом Гамильтона. В этом случае для каждого квантового интервала определяется не один, а два квантовых состояния, что позволяет снизить количество информации в 2-3 раза.

В работе описаны способы снижения скорости передачи звуковой и видеинформации. На основе анализа существующих методов авторы предложили новый метод, позволяющий снизить скорость передачи информации в 10-15 раз. Для этого предлагается использовать метод квантования, в котором квантовые интервалы определяются не в соответствии с законом Гаусса, а в соответствии с законом Гамильтона. В этом случае для каждого квантового интервала определяется не один, а два квантовых состояния, что позволяет снизить количество информации в 2-3 раза.